

## 平成30年度 情報工学コース卒業研究報告要旨

山本 研究室	氏 名	竹 内 浩 太 郎
卒業研究題目	Archimateによるロジスティクス手法の研究	
<p>本研究の目的は、エンタープライズアーキテクチャのモデリング言語である Archimate を用いて、ロジスティクスプロセスをパターン化する手法を明らかにすることにより、図式によるロジスティクスの統合的な作成手法を明らかにすることである。</p> <p>エンタープライズアーキテクチャのモデリング言語 Archimate を用いる事により、海運や医療などのサービスにおけるロジスティクスプロセスを図式化する方法を評価する。</p> <p>具体的には、業務を記述した文章の名詞、目的語、動詞に着目して、能動的な主体、受動的な対象情報、活動を分析するとともに、それらの種類に応じた Archimate 要素に変換する図式化手法を、ロジスティクスプロセスに適応して評価する。</p>		